

Человеку нужен человек

*Комьюнити, которого у нас [почти] не было,
Но которое обязательно будет*

@arbitrarycode

Intro

что и зачем

-

О чем это я?

- Ретроспектива того как люди находили своих единомышленников
 - Страсть → навык → ремесло → профессия → риск потери культуры
 - Как попробовать не превратить комьюнити в рынок труда?
-

Как это устроено?

У нас будет 6 эпох:

- Proto-scene - все что было до 1980х
- Digital Underground Pt. I - 1980e
- Digital Underground Pt. II - 1990e
- Limbo - 2000e
- Convergence - 2010e
- Divergence - 2020e

Каждая из эпох будет представлена в разрезе трех культур

- СССР/Россия
- Штаты
- Европа

Дисклеймер

Это личная карта местности:

- где-то субъективная
- где-то с провалами в памяти
- где-то с перекосами в то, чего я больше видел сам

Если вы были частью другой сцены – расскажите о ней!

Proto-scene

pre-1980s

-

pre-1980s | Proto-scene - USSR

- Дворцы пионеров
 - Станции юных техников
 - Кружки авиа/ракето/судо-моделирования
 - Клубы радиолюбителей

 - Журналы как асинхронный протокол передачи любопытства:
 - «Юный техник»
 - «Техника - молодёжи»
 - «Моделист-конструктор»
 - «Радио»
 - «Квант»
-

pre-1980s | Proto-scene - US

- MIT TMRC
 - Unix-хакеры
 - Jargon-file

 - Cap'n Crunch
 - Phreaking
 - Social Engineering
-

pre-1980s | Proto-scene - EU

- Amateur Computer Club - UK
 - Hobby Computer Club - NL
 - Micro-informatique clubs - FR

 - Radio amateurs
 - Teletext / Videotex
 - Packet switching
-

pre-1980s – что возьмем с собой?

- Физическое общение имеет критическое значение
 - Наставник ускоряет рост сильнее, чем контент
 - Регулярность важнее масштаба
 - Журналы, архивы и артефакты создают память
 - Вещи, созданные руками, сильнее пассивного потребления
-

Digital underground Pt. I

1980s

-

1980s | Digital underground Pt. I - USSR

- Микро-калькуляторы
- Самодельные компьютеры
- БК-0010
- ОИВТ и уроки информатики в школах

1980s | Digital underground Pt. I - US

- IBM-PC & Apple
- 2600, Phrack, cDc
- BBS & wardialing
- WarGames

1980s | Digital underground Pt. I - EU

- Chaos Computer Club
 - Wau Holland
 - BTX Hack
 - Chaos Communication Congress
-

1980s – что возьмем с собой?

- Scene нужен свой язык
 - Scene нужны свои медиа
 - Этика должна появляться раньше рынка
 - Поп-культура тоже создаёт вход в сообщество
-

Digital underground Pt. II

1990s

-

1990s | Digital underground Pt. II - RU

- IBM-PC в школах
 - DOS/Windows 3.11/Windows 95
 - Basic/Turbo Pascal/Assembler
 - Модемы/FIDO/BBS/X.25
 - Варез/Диски СуперХакер
 - Вирмейкеры
 - EZine
 - Первые демо-пати / Enlight
-

1990s | Digital underground Pt. II - US

- DEFCON
- BlackHat
- Sneakers
- FreeKevin
- Hackers

1990s | Digital underground Pt. II - EU

- Congress как ежегодный синк
 - Падение стены - объединение EU сцены на CCC
 - Локальные клубы по всей Германии
 - C-BASE
 - Первые кэмпы: HEU/HIP
 - Расцвет демосцены и creative computing: Assembly
 - Внимание хакеров к социальным процессам и инфраструктуре
-

1990s – что возьмем с собой?

- Оффлайн-события превращают сеть в живую сцену
 - Мифология помогает новичкам войти
 - Развилка между культурой и коммерцией необходима и неизбежна
 - Кэмпы и хакспейсы овеществляют комьюнити во времени
 - Артефакты важнее постов: демки, езины, записи, архивы
-

Limbo

2000s

-

2000s | Limbo - RU

- void.ru / bugtraq.ru
 - Журнал Хакер
 - Chaos Constructions
 - Antichat / RDOT / ...
 - Сисадмины как культура
 - Kaspersky & Dr Web
 - PT / DSEC / GROUP-IB
-

2000s | Limbo - US

- CodeRed / Nimda / Slammer
 - DHS, US-CERT
 - Full Disclosure & RFP
 - Metasploit
 - OWASP
 - ZDI
 - BSides / ToorCon / ShmooCon
-

2000s | Limbo - EU

- Законы о digital rights
 - Netzpolitik
 - FOSDEM & opensource
 - Развитие кэмпов: CCCamp / HAR / HAL
 - Hackerspaces @ 24C3
-

2000s – что возьмем с собой?

- Плотность общения важна
 - Блюпринты могут помогают создавать сообщества
 - Публичное авторство мотивирует вовлеченность
 - Малые конференции важнее больших для роста новичков
-

Convergence

2010s

-

2010s | Convergence - RU

- Профильное ИБ-образование -> профессия
 - Спрос на прикладную безопасность
 - Легальное offensive-трудоустройство
 - Пик CTF культуры
 - Первый хакспейс в Москве
 - PHDays & ZeroNights
 - Расцвет международной движухи
-

2010s | Convergence - US

- Cyber-physical: ICS/OT, ATM, Car hacking
 - Project Zero
 - Pwn2Own / HackerOne / Bugcrowd
 - Hackerspaces & Makerspaces: NYC Resistor, Noisebridge, Artisans Asylum
 - Defcon Villages
 - Defcon Groups
 - Cloud-native инфраструктуры
 - Blue team как профессия
-

2010s | Convergence - EU

- Snowden / surveillance / privacy
 - Activism
 - GDPR
 - Hackerspaces everywhere
 - Opensource as mainstream
 - Assemblies @ Congress
-

2010s – что возьмем с собой?

- Международное взаимодействие – больше чем просто поездки
 - Профессия нужна, но не должна съедать культуру
 - CTF может спланировать людей поверх границ
 - Bug bounty, ориентированное на payout – может завести в тупик
 - Большие события должны возвращать малые локальные группы
-

Divergence

post-2020s

-

post-2020 | Divergence - Everywhere

- COVID прервал весь оффлайн и не все вернулись обратно
 - 2022 год разделил всех
 - Люди уехали и сообщества распались
 - Санкции ограничили перемещения
 - Зарубежных спикеров больше нет
 - Пройти CFP на международные конференции крайне сложно
 - Импортозамещение раздуло локальный рынок
 - Серьезная экспертиза смешалась с политикой
 - Неразрешимые конфликты привели к утрате этических ориентиров
 - Размылись границы между исследователями, активистами и threat actor'ами
 - AI-slop окончательно перекошил соотношение сигнал-шум в онлайн
 - Каждый регион регуляторно замыкается на себя
-

Outro

что теперь?

-

Набор инструментов

- место: регулярная точка сборки
 - люди: наставники, новички, живое общение
 - ритм: повторяемость важнее масштаба
 - артефакты: статьи, вайтпейперы, езины, райтапы, архивы
 - этика: сквозное понимание границ и понятный code of conduct
 - культура глубины: любопытство ради любопытства и действие ради действия
-

Что делать дальше?

- Изучить блюпринты, чтобы упростить создание нового
 - Выбрать один вечер в месяц и начать собираться
 - Вернуть регулярный оффлайн
 - Завести публичный календарь
 - Записывать доклады и собирать архивы
 - Дать новичкам lightning talks
 - Завести code of conduct и простые правила
 - Строить мосты через open-source, CTF, публикации
 - Just keep showing up
-

Спасибо

Линии когда-нибудь пересекутся снова.

Наша задача - сделать так, чтобы осталось чему пересекаться.

Что посмотреть на выходных?

- Про события
 - [DEFCON - The Documentary](#)
 - [CCC - All Creatures Welcome](#)
 - [PHDays documentary](#)
 - Про места
 - [hackerspaces.org](#)
 - [Hackerspace Design Patterns 2.0](#)
 - [Inside San Francisco's Anarchist Hackerspace](#)
-